

INTITULE DU MODULE : <i>h</i>			CODE DU MODULE 5II5PI
HEURES PRESENTIEL 6	VOLUME HORAIRE TOTAL ESTIME 60	CREDITS ECTS 2	OBLIGATOIRE

OBJECTIFS GENERAUX DU MODULE :

L'objectif est en priorité de fixer les notions vues durant le cours d'informatique et mathématiques appliquées, par une initiation à la démarche de modélisation dans son acception la plus large. De façon secondaire, ce projet doit permettre aux étudiants de découvrir le travail de groupe et la gestion de projets. Enfin, il s'agit aussi d'améliorer la capacité des étudiants à présenter et valoriser un travail personnel.

OBJECTIFS SPECIFIQUES :

Découvrir la gestion d'un projet à plusieurs : notions d'étapes, gestion du temps
 Concevoir un programme informatique, mettre en œuvre une ou plusieurs étapes de la démarche de modélisation.
 Rédiger un rapport
 Exposer oralement un travail
 Défendre et critiquer les choix effectués en termes de conception et réalisation du programme

CONTENU ET METHODES D'ENSEIGNEMENT :

Le projet sera réalisé en groupe de 2 ou 3 élèves, sauf cas exceptionnels décidés par l'équipe d'encadrement.
 Les objectifs techniques du projet seront fixés au début de l'enseignement, et décriront le cahier des charges du programme.
 Chaque groupe se verra attribuer un encadrant.
 Les étudiants seront ensuite libres de leurs choix au sein des différentes parties du projet :

- Une première partie sera dédiée à la conception de la structure du programme.
- Une deuxième partie consistera à programmer la structure définie dans la partie 1 en dans le langage vu en TD d'informatique.
- Dans la troisième partie, les étudiants présenteront leur projet à l'écrit (par le biais d'un rapport) et oralement.

Des documents devront être rédigés à la fin de chaque partie, et présentés lors d'une réunion avec l'encadrant.

RESPONSABLE PEDAGOGIQUE :	Romain PRIVAT
---------------------------	---------------

TYPE D'EVALUATION :

Evaluation par l'encadrant au cours des validations d'étape et des rencontres
 Rapport écrit
 Soutenance orale finale
 Evaluation par l'encadrant de la qualité de la conception et de la programmation et des apports personnels

INFORMATIONS UTILES :

PRE-REQUIS : cours d'Informatique & méthodes numériques.

LANGUE D'ENSEIGNEMENT : Français (ou anglais pour les volontaires)